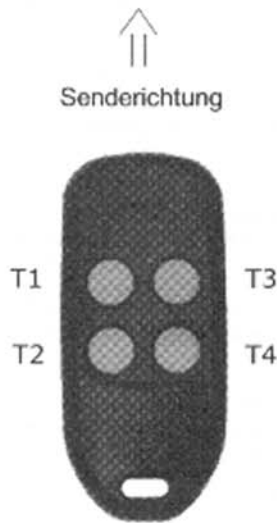


Bedienanleitung

Minihandsender MT87A2



Anwendung: Toröffner, Fernsteuerung

Technische Daten:

- Frequenz: 868,5 MHz
- Codierung: KEELOQ®- Wechselcode-System, werkseitig vorcodiert
- Ausführungen: 2- und 4-Befehl
- Reichweite: >30m, abhängig vom Umfeld
- Stromversorgung: handelsübliche 3V-Lithium-Knopfzelle CR2032

Funktion:

1. Der werkseitig vorcodierte Sender wird über die Lernfunktion des Empfängers eingelernt. Zur Bedienung gewünschte Sendertaste ca. 1 Sekunde betätigen.
2. Torsteuerungen können ggf. auf Folgebetrieb (1-Tasten-Bedienung) oder Dualfunk/Ziellauf eingestellt werden. Im Dualfunk-Modus ist eine gezielte Ansteuerung der Richtungen "Auf" und "Zu" über getrennte Sendertasten möglich.

Batteriewechsel:

Batteriedeckel auf Gehäuserückseite durch kurze Linksdrehung lösen. Neue Batterie mit +Pol nach außen ins Sendergehäuse legen. Batteriedeckel einlegen und durch kurze Rechtsdrehung verriegeln.

Achtung: Altbatterie gehört nicht in den Hausmüll; Entsorgung nur über Batterie-Recyclingsystem!

Konformität:

Der Sender erfüllt die Normen EN300220-3 V1.1.1; EN301489-3 V1.4.1; EN60335-1; EN50371 und kann ohne zusätzliche Anmeldung in den Ländern der EU und der Schweiz in Verkehr gebracht werden.

HomeLink®-kompatibel

Der Sender kann auch im HomeLink®-System von Kraftfahrzeugen eingelernt werden. Voraussetzung ist die Vorbereitung des jeweiligen Fahrzeuges auf das Funksystem (Software-Version 7 oder höher).

Die Rolltorsteuerung unterstützt maximal 28 Handsender. Jeder dieser Sender muss einzeln der Steuerung bekannt gemacht - "eingelernt" - werden. Bei mehr als 28 Sendern wird der jeweils älteste überschrieben. Als Betriebsarten stehen 2 Varianten zur Verfügung:

1. Eintastenbetrieb
Die Befehlsgabe geschieht in der Form "Auf" - "Stop" - "Zu" - "Stop".
2. Zweitastenbetrieb
Beiden Fahrtrichtungen des Tores ist eine eigene Taste zugeordnet. Eine laufende Bewegung wird mit jeder der zwei Tasten gestoppt.

Einlernen Handsender (Schritt 4)

Unabhängig von der gewünschten Sender-Betriebsart geschieht der Lernvorgang stets bei ruhendem Tor nach folgendem Schema:

